

Trabalho Prático

AEDS 1

Carlos Camarão

10 de Novembro de 2007

Faça um programa para ler dados de entrada, representando resultados de jogos da série A do campeonato brasileiro de futebol, e imprimir o vencedor do campeonato, segundo o regulamento da CBF (<http://cbfnews.uol.com/serieA/>).

Os dados de cada jogo devem incluir: i) o nome dos times participantes, ii) o placar do jogo e iii) o número de cartões vermelhos mostrados para (jogadores de) cada time. O formato dos dados de entrada é livre.

Para determinar o vencedor do campeonato, você deve seguir exatamente as regras do campeonato da série A da CBF, disponíveis na página mencionada acima.

Provérbio chinês (minha adaptação) “Não copie”

Se escutar, esquecerá

Se ver, memorizará

Se fizer, aprenderá